

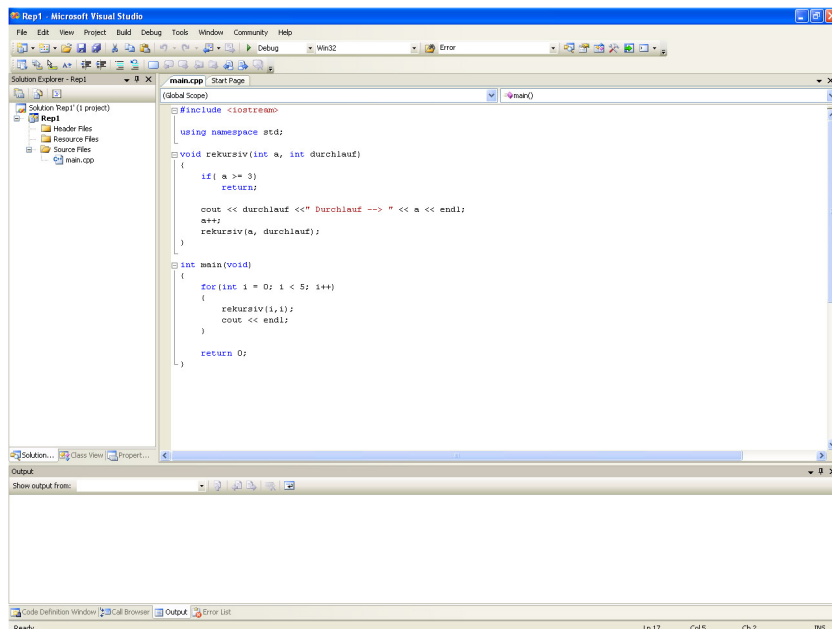
# Benutzen des Microsoft Visual Studio Debuggers

von

Marco Münch B.Sc.

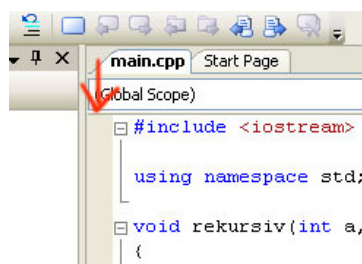
Dieses Dokument steht zur freien Verfügung.

Das Visual Studio (2005) sollte wie folgt aussehen:



Für die Benutzung des Debuggers muss man einen oder mehrere Haltepunkte setzen. Dieser Haltepunkt sollte dort platziert werden, wo der Fehler vermutet wird. Ihn kann man auf zwei Arten setzen:

1. Klickt in die Zeile, in der der Haltepunkt stehen soll und drückt F9
2. Klickt auf die graue Spalte vor Codezeile (Siehe nachfolgendes Bild)

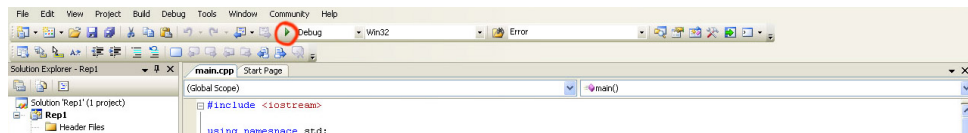


Es befindet sich nun ein roter Punkt vor der Zeile:

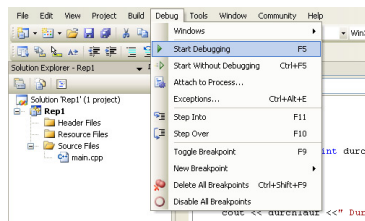
```
int main(void)
{
    for(int i = 0; i < 5; i++)
    {
        rekursiv(i,i);
        cout << endl;
    }

    return 0;
}
```

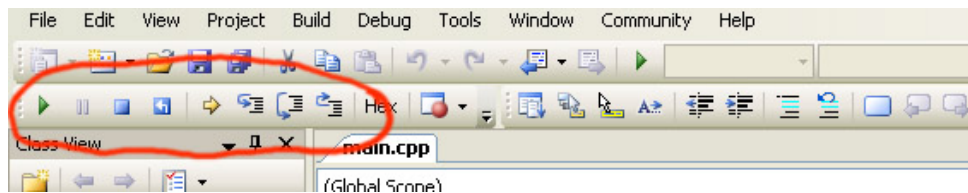
Nun kann das Programm im Debug-Modus gestartet werden. Entweder über den Debug-Button in der Symbolleiste,



über das Auswahlmü Debug-Start Debug oder über die Taste F5.



Die Symbolleiste hat sich um die Steuerungssymbole des Debug-Modus erweitert:



Die wichtigsten Symbole besitzen folgende Bedeutung:



Läuft bis zum nächsten Haltepunkt



Beendet des Debug-Modus



Geht in die zur nächsten Anweisung. Falls es eine Funktion springt er hinein. (F11)

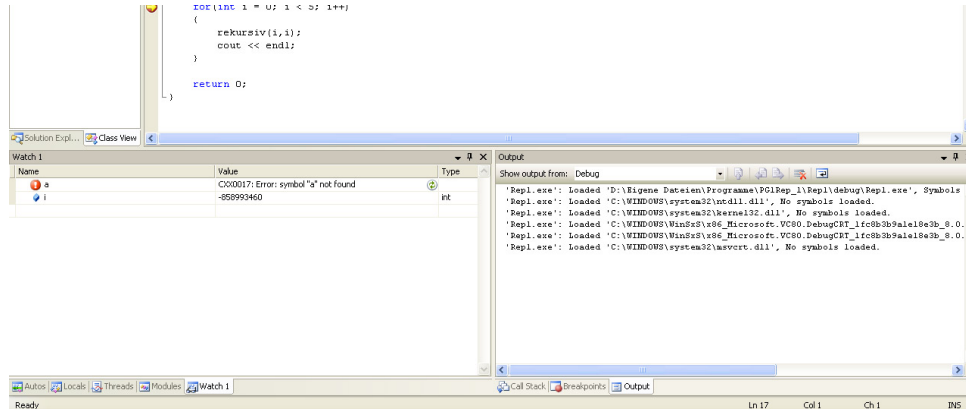


Geht in die zur nächsten Anweisung. Falls es eine Funktion springt er **NICHT** hinein. (F10)

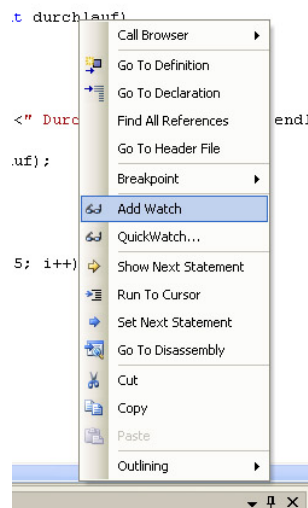


Geht in die zur nächsten Anweisung außerhalb der Funktion.

Auch im unteren Teil hat sich die Anzeige geändert. Hier werden alle aktuellen Variablen mit ihren Werten im Speicher angezeigt. Wichtig sind hierbei die Reiter „Auto“ und „Watch“. Der Reiter „Auto“ zeigt die in aktuellen Zeile verwendeten Variablen an. Watch hingegen alle Variablen, die der Nutzer ausgewählt hat.



Um eine Variable zur Anzeige hinzuzufügen muss diese erst markiert und mit einem Rechts klick ausgewählt werden:



Ein gelber Pfeil in der grauen Leiste zeigt an, welche Anweisung als **nächstes** ausgeführt wird. Die Variablen in der Überwachung beziehen sich also auf die Anweisung **vor** dem gelben Pfeil.

